



DADOS DE DISCIPLINA

IDENTIFICAÇÃO

DISCIPLINA: Desenvolvimento Baseado em Componentes e Reuso de Software
CÓDIGO: PPGIA 7305

PPG: Informática Aplicada

ÁREA: Ciência da Computação

CARGA HORÁRIA TOTAL :

NÚMERO DE CRÉDITOS:

CARGA HORÁRIA SEMANAL: 2 **TEÓRICAS:** 0 **PRÁTICAS:** 2

PRÉ-REQUISITOS: Não há.

EMENTA

Reuso de Software: Definição, Motivação, Casos de sucesso e falhas, Mitos, Inibidores. Engenharia de Domínio. Desenvolvimento Baseado em Componentes (DBC): Definição, Motivação, Conceitos chaves, Mercado de componentes, Riscos e Mudanças associadas ao DBC. Linha de Produtos. Processos de Reuso. Ambientes e Ferramentas de suporte à reutilização.

BIBLIOGRAFIA

BÁSICA

- LIM, W. C. Managing Software Reuse. Prentice Hall PTR (July 9, 2004).

COMPLEMENTAR

- Mili, H., Mili, A., YACOULB, S. ADDY, E. Reuse-Based Software Engineering: Techniques, Organizations, and Controls. Wiley-Interscience; 1st edition (December 15, 2001)
- JACOBSON, I. Software Reuse: Architecture, Process and Organization for Business Success. Addison-Wesley Professional (June 1, 1997)
- ELSEVIER, Information and Software Technology.
- ACM, ACM SIGSOFT Software Engineering Notes.
- IEEE, IEEE Transactions on Software Engineering.
- ACM, ACM Transactions on Software Engineering and Methodology.
- WORLD SCIENTIFIC, International Journal of Software Engineering and Knowledge Engineering (IJSEKE).