



## DADOS DE DISCIPLINA

### IDENTIFICAÇÃO

**DISCIPLINA:** Teste de Software    **CÓDIGO:** PGIA 7328

**PPG:** Informática Aplicada    **ÁREA:** Ciência da Computação

**CARGA HORÁRIA TOTAL :** 60

**NÚMERO DE CRÉDITOS:** 4

**CARGA HORÁRIA SEMANAL:** 4    **TEÓRICAS:** 2    **PRÁTICAS:** 2

**PRÉ-REQUISITOS:** Não há.

### EMENTA

Estratégias de Testes: conceitos fundamentais da área de testes, suas abordagens e estratégias de utilização. Técnicas de teste: conceitos, padrões e estruturação de casos de testes.

### BIBLIOGRAFIA

#### BÁSICA

- SCHULMEYER, G. Gordon; MACKENZIE, Garth R. Verification and Validation of Modern Software-Intensive Systems. Prentice-Hall, 2000.

#### COMPLEMENTAR

- MEYERS, G. The Art of Software Testing, John Wiley & Sons; 1 edition (February 20, 1979)
- JORGENSEN, P. C.. Software Testing: A Craftsman's Approach, CRC; 2 edition (June 26, 2002).
- ACM, ACM SIGSOFT Software Engineering Notes.
- IEEE, IEEE Transactions on Software Engineering.
- ACM, ACM Transactions on Software Engineering and Methodology.
- WORLD SCIENTIFIC, International Journal of Software Engineering and Knowledge Engineering (IJSEKE).
- WILEY. Software Testing, Verification & Reliability.