



UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO
Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n, Dois Irmãos - Recife/PE
CEP: 52171-900 | www.ufrpe.br

PROGRAMA DA DISCIPLINA	
IDENTIFICAÇÃO	
Nome: Programação para dispositivos móveis	Código: PGIA7334
Departamento/Unidade Acadêmica: PPGIA	Área: Engenharia de Software
Carga horária total: 60h	Créditos: 04
Carga horária semanal: 4h	Teóricas: 4h Práticas: 0h
Pré-requisitos: Nenhum	
Có-requisitos: Nenhum	
Semestre/ano de aplicação:	
EMENTA	
INTRODUÇÃO AO ANDROID, OPEN HANDSET ALLIANCE E ANDROID MARKET; VISÃO GERAL DA ARQUITETURA; A PILHA DE SOFTWARE ANDROID; O AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO PRINCIPAIS CONCEITOS: ACTIVITIES, SERVICES, INTENTS, INTENTFILTERS, CONTENT PROVIDERS, BROADCAST RECEIVERS, O ARQUIVO MANIFESTO, ETC; INTERFACE DO USUÁRIO (INTERFACE DECLARATIVA E VIA CÓDIGO), VIEWS, WIDGETS E LAYOUTS; CAPABILITIES, SENSORES, CONSULTA AO GPS, E API DE MAPAS.	
BIBLIOGRAFIA	
Bibliografia Básica: • Glauber, N. Dominando o Android com Kotlin (3ª edição). Novatec, 2019. Disponível em: https://www.amazon.com/dp/8575227262 • Phillips, B.; Stewart, C. Android Programming: The Big Nerd Ranch Guide (5ª edição). Big Nerd Ranch Guides, 2022. Disponível em: https://a.co/d/dNygLMW	
Bibliografia Complementar: • Google. Documentação Oficial do Android. Disponível em: https://developer.android.com/docs • Google. Material Design Guidelines. Disponível em: https://material.io/design	

