



UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO
PRÓ-REITORIA DE PÓS GRADUAÇÃO
PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM INFORMÁTICA APLICADA
Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n, Dois Irmãos - Recife/PE
CEP: 52171-900 | www.ufrpe.br

PROGRAMA DA DISCIPLINA	
IDENTIFICAÇÃO	
Nome: Inovação em Projetos de Software	Código: PGIA7333
Programa de Pós-Graduação: Informática Aplicada	Área: Computação
Carga horária total: 60h	Créditos: 4
Carga horária semanal: 4h	Teóricas:30h Práticas: 30h
Pré-requisitos: Não há.	
EMENTA	
Fundamentos da Inovação - conceitos, características e habilitadores. Demandas do Século XXI - Competências, Skills, Modelos de Negócio, Desafios e Oportunidades. Abordagens dirigidas à inovação: Processo, Métodos, Ferramentas, Técnicas e Práticas. Aplicação do Design Centrado no Humano no desenvolvimento de soluções inovadoras mediadas e habilitadas por produtos de software. Aplicação da IA generativa para auxiliar o processo de inovação.	
BIBLIOGRAFIA	
BIBLIOGRAFIA BÁSICA: • IDEO. The Field Guide to Human-Centered Design, 2015. • BROWN, T. Design Thinking: uma metodologia poderosa para decretar o fim das velhas ideias. Rio de Janeiro: Elsevier, 2010. • KIM, C.; MAUBORGNE, R. A estratégia do oceano azul: como criar novos mercados e tornar a concorrência irrelevante. Rio de Janeiro: Elsevier, 2005. • OSTERWALDER, A.; PIGNEUR, Y. Business Model Generation. John Wiley & Sons, 2010. • RIES, E. A Startup Enxuta (The Lean Startup). São Paulo: Lua de Papel, 2012. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR: • GIACOMIN, J. What Is Human Centred Design? The Design Journal, 17(4), 606–623, 2014. • BOTSMAN, R.; ROGERS, R. O que é meu é seu - como o consumo colaborativo vai mudar o nosso mundo. Porto Alegre: Bookman, 2011. • ANDERSON, Chris. Free – grátis: o futuro dos preços. Rio de Janeiro: Elsevier, 2009.	

- MARIANI, M., YOGESH, D. Generative artificial intelligence in innovation management: A preview of future research developments, Journal of Business Research, Volume 175, 2024.