



UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO
PRÓ-REITORIA DE PÓS GRADUAÇÃO
PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM INFORMÁTICA APLICADA
Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n, Dois Irmãos - Recife/PE
CEP: 52171-900 | www.ufrpe.br

PROGRAMA DA DISCIPLINA	
IDENTIFICAÇÃO	
Nome: Engenharia De Software Experimental	Código:
Programa de Pós-Graduação: Informática Aplicada	Área: Computação
Carga horária total: 60h	Créditos: 4
Carga horária semanal: 4h	Teóricas: 30h Práticas: 30h
Pré-requisitos: Não há.	
EMENTA	
Caracterização e diferenciação dos principais métodos aplicáveis à pesquisa e experimentação em ES: revisão sistemática da literatura, experimentos controlados, estudos de caso, surveys, pesquisa ação, análise documental e etnografia. Relacionamento destes principais métodos ao referencial teórico nas ciências filosófica e sociológica. Formalização e condução de um projeto de pesquisa, indo desde a formulação das hipóteses de pesquisa, passando pela condução de experimentos, análise quantitativa e qualitativa dos dados, validação e publicação dos resultados.	
BIBLIOGRAFIA	
BIBLIOGRAFIA BÁSICA: 1. Raul Sidnei Wazlawick. Metodologia de Pesquisa para Ciência da Computação. Elsevier 2009. 2. WOHLIN, C. et al. Experimentation in Software Engineering – An Introduction. Kluwer Academic Publishers Boston/Dordrecht/London 2000. 3. JURISTO, N.; MORENO, A. M. Basics of Software Engineering Experimentation. Kluwer Academic Publishers, 2001. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR: 1. MORASCA, S.; RUHE, G. Special Issue on: Knowledge Discovery from Empirical Software Engineering Data. International Journal of Software Engineering and Knowledge Engineering, Vol. 9, No 5 (Oct 1999), pp 495- 498. World Scientific Publishing Company. 2. CLAES, W. Empirical Software Engineering: Teaching Methods and Conducting Studies - Empirical Software Engineering Issues. Critical Assessment and Future Directions. Lecture Notes in Computer Science, 2007, Volume 4336/2007, 135-142, DOI: 10.1007/978-3-540-71301- 2_42.	

3. Wohlin, C., Runeson, P., Höst, M., Ohlsson, M. C., Regnell, B., & Wesslén, A. (2012). Experimentation in software engineering. Springer Science & Business Media.
4. Runeson, P., Host, M., Rainer, A., & Regnell, B. (2012). Case study research in software engineering: Guidelines and examples. John Wiley & Sons.
5. Juristo, Natalia, Moreno, Ana. M., Basics of Software Engineering Experimentation. 2001. Springer .